

## ESPC 2008 - Ottawa (Ontario)



### AI game engine design

**Division:** Sciences de la terre et de l'environnement / Aucun

**Catégorie:** Sénior

**Région:**

**Ville:** ,

**École:**

**Sommaire:** This project combines two or more models of artificial intelligence into a novel 3D game engine. The benefits are speed efficiency, ease of modification, and game unpredictability. A showcase of the game engine's capabilities was written in the form of a first-person shooter game called "Tense".

Prix	Valeur
Bourse d'études de l'Université Western Ontario	1 000,00 \$
Médaille de bronze - Bourse de début d'études de 1 000 \$	
Commanditaire: Université Western Ontario	
Bourse d'admission de l'Université d'Ottawa	1 000,00 \$
Médaille de bronze, sénior ? Bourse d'admission de 1 000 \$	
Commanditaire: Université d'Ottawa	
Médaille de bronze - Sciences de l'informatique - Sénior	300,00 \$
Commanditaire: Intel of Canada, Ltd.	
Total	2 300,00 \$