

# CWSF 2016 - Montreal, Quebec



## William Gadoury

### Découverte depuis l'espace

**Challenge:** Discovery

**Category:** Intermediate

**Region:** Mauricie, Centre-du-Québec

**City:** St-Jean-de-Matha, QC

**School:** Académie Antoine Manseau

**Abstract:** À la recherche d'une cité maya perdue qui formerait, avec les cités Calakmul et El Mirador, un triangle mythique similaire à celui d'Orion. J'utilise des acquisitions du satellite Radarsat-2 de CSA-ASC. Je recherche et j'analyse des images satellites du Web. Je transmets mes découvertes, pour fin d'expertise, au laboratoire en télédétection de l'UNB à Fredericton. Enfin, j'établie les preuves de la découverte d'une cité maya.

### Biography

Je suis passionné par plusieurs domaines scientifiques : l'astronomie, l'archéologie-spatiale, les énergies renouvelables et les transports. Depuis trois ans, je suis à l'affût de découvertes sur la civilisation maya. En juillet 2014, j'ai eu l'opportunité de présenter mes recherches à des scientifiques au symposium international en télédétection IGARSS à Québec. En novembre 2014, j'ai fait une présentation au personnel de l'Agence Spatiale Canadienne à Saint-Hubert. En juillet 2015, j'ai reçu une invitation pour échanger sur mes observations sur la civilisation maya avec des archéologues de l'Institut Nationale d'Anthropologie et d'Histoire au Mexique. Je désire poursuivre mes études en sciences afin de devenir concepteur et inventeur d'engins à énergie renouvelable. J'aimerais participer à la construction d'un véhicule solaire pour faire la course de la world solar challenge disputée en Australie.

### Awards

### Value

Excellence in Astronomy Award - Intermediate Sponsor: Royal Astronomical Society of Canada	\$750
Challenge Award - Discovery - Intermediate Sponsor: Youth Science Canada	
Excellence Award - Intermediate - Gold Medal Sponsor: Youth Science Canada	\$250
Western University Scholarship Gold Medallist - \$4000 Entrance Scholarship Sponsor: Western University	\$4 000
<b>Total</b>	<b>\$5 000</b>